



Ich & Du

# Hohe Hausnummern

Von Frau Heitzmann

Alte Spiele – neu entdeckt!

## Materialliste

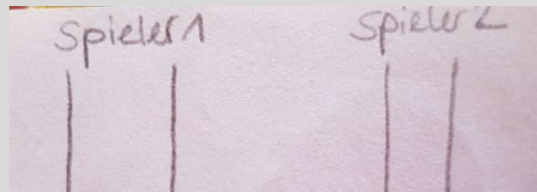
Du benötigst:

- Mindestens einen Mitspieler
- einen Würfel
- ein Blatt Papier
- einen Stift

## Anleitung

Das Ziel des Spiels ist es, möglichst hohe Hausnummern zu erwürfeln. Eine Hausnummer besteht immer aus drei Zahlen.

Teilt für jeden Mitspieler das Feld zum Eintragen so auf:



Du würfelst einmal und musst sofort entscheiden, wo Du die Zahl eintragen willst: vorne, Mitte oder hinten.

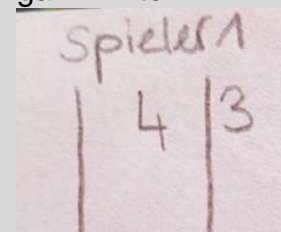
Natürlich möchtest Du die größeren Zahlen gerne vorne haben, wo sie mehr zählen und kleinere Zahlen eher hinten.

Würfelst Du zuerst eine 5, wirst Du sie also vermutlich an 1. oder 2. Stelle eintragen, abhängig davon, ob Du auf eine 6 hoffst.

Eine 6 wirst Du immer ganz vorne und eine 1 ganz hinten eintragen, vorausgesetzt, dort ist noch frei.

Bei den anderen Zahlen ist es schwieriger, denn Du kannst nur raten, ob der Würfel beim nächsten Wurf mehr oder weniger anzeigt.

Beispiel: Du würfelst eine 4 und schreibst sie in die Mitte. Dann eine 3, die setzt Du nach hinten, weil Du hoffst, dass noch etwas Höheres kommt beim 3. Wurf. Egal, was Du nun würfelst, Du musst es an die vorderste Stelle schreiben.



Wenn alle ihre Hausnummer erwürfeln haben, wird geschaut, wer die höchste Zahl hat, derjenige hat dann gewonnen.